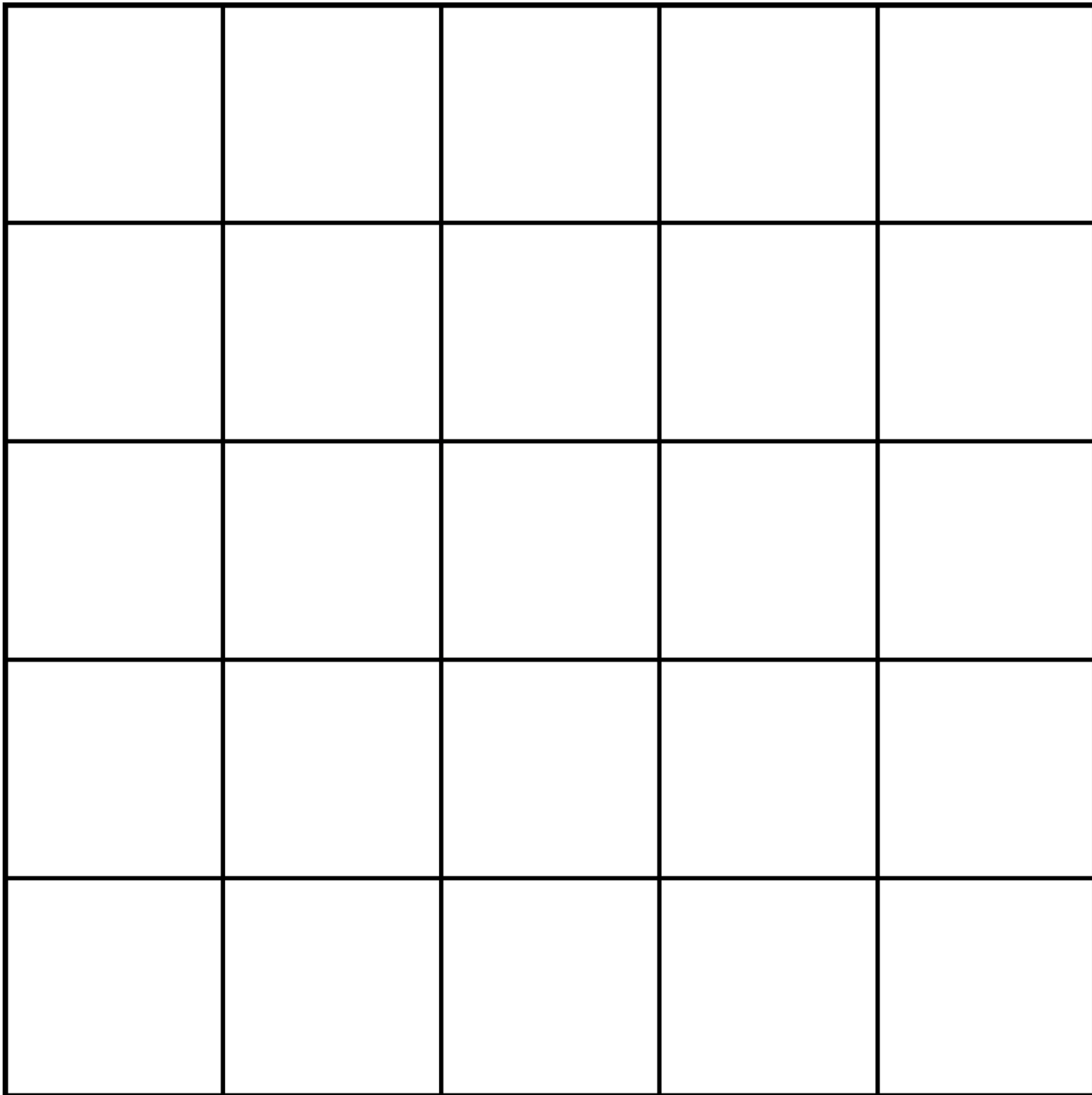
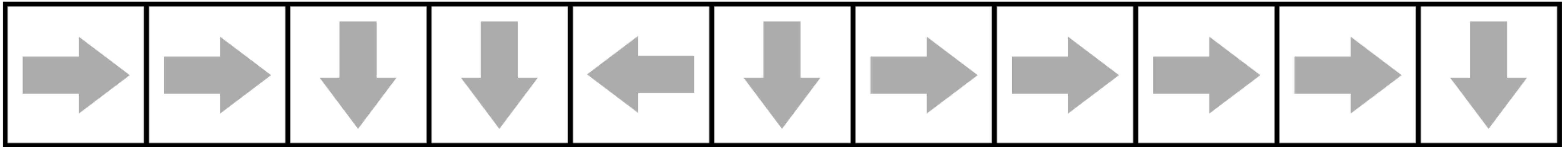


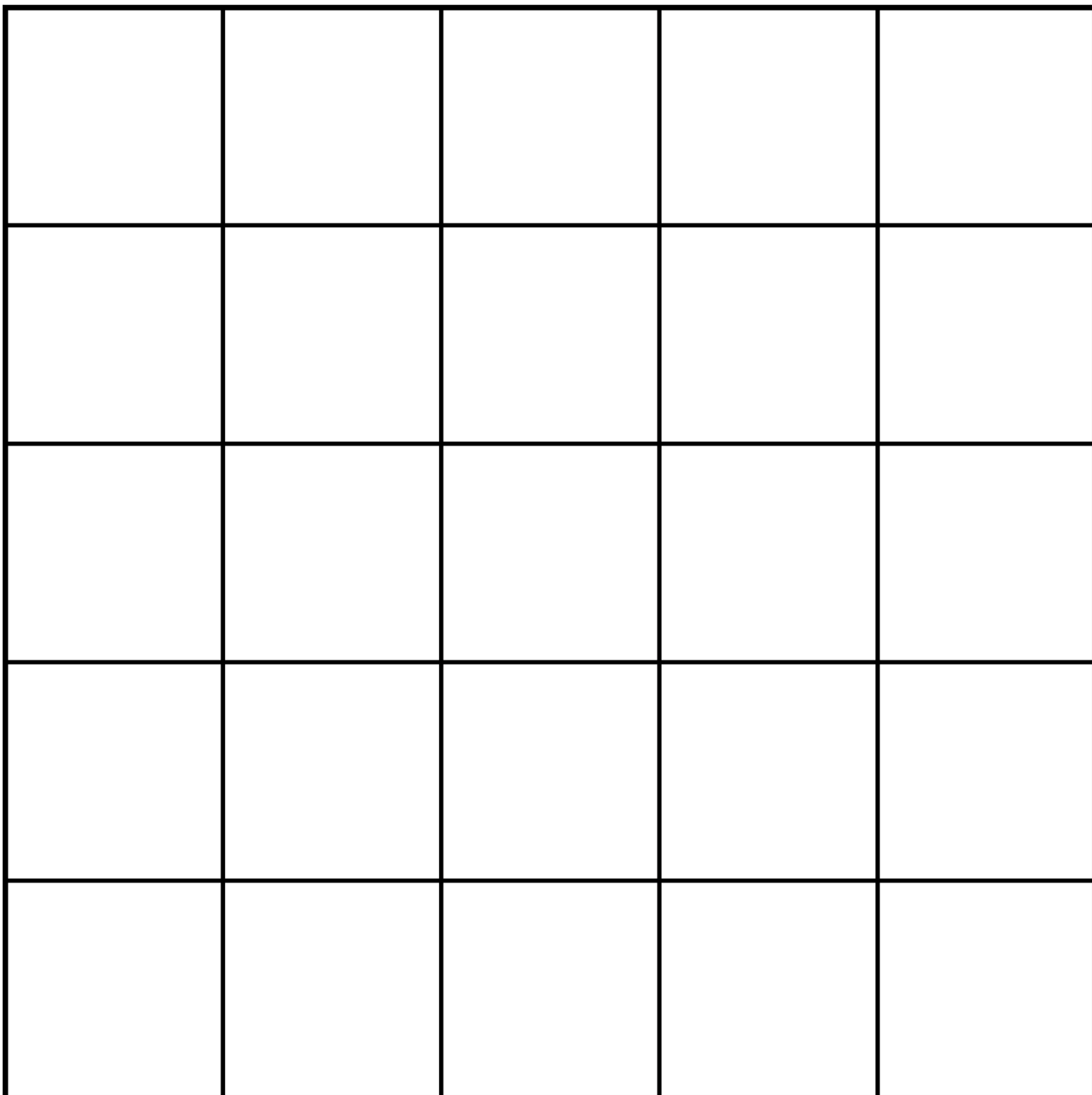
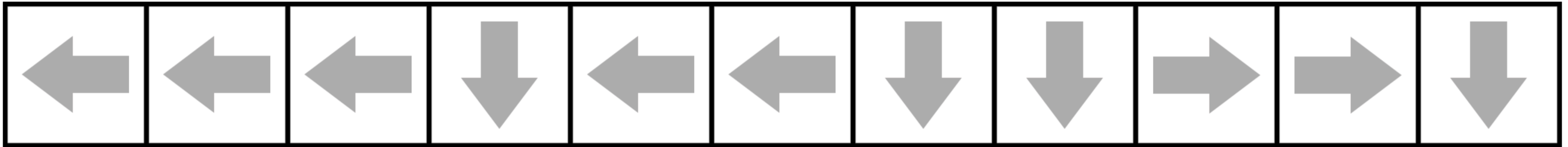
# CODING - HALLOWEEN

- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE LA STREGA PER RAGGIUNGERE IL CALDERONE.



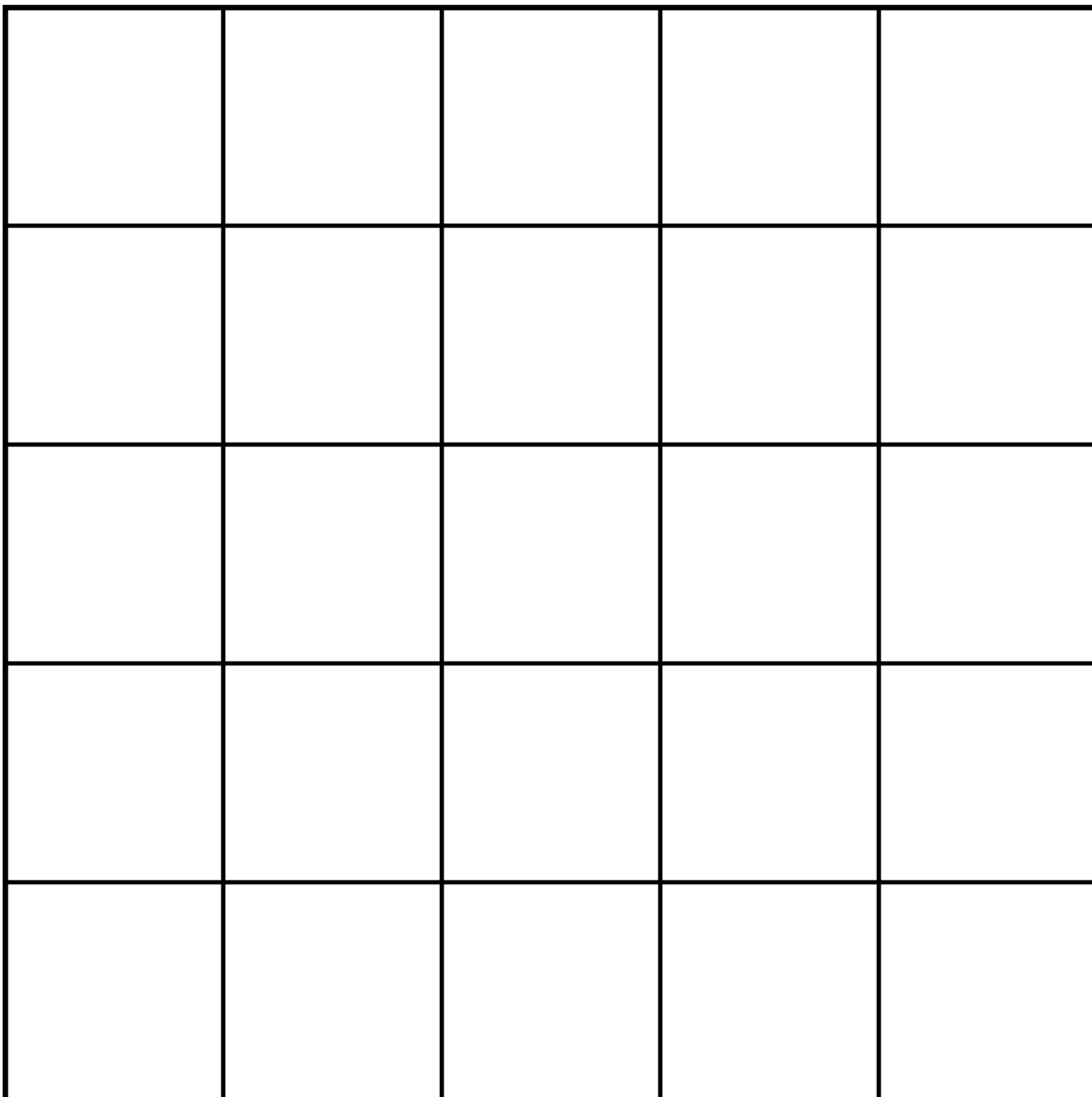
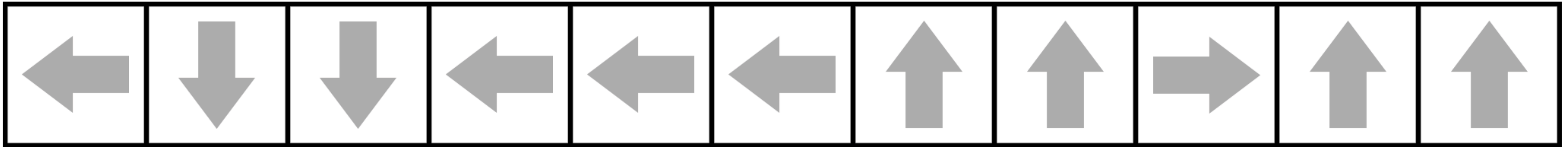
# CODING - HALLOWEEN

- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE IL VAMPIRO PER TRASFORMARSI IN PIPISTRELLO.



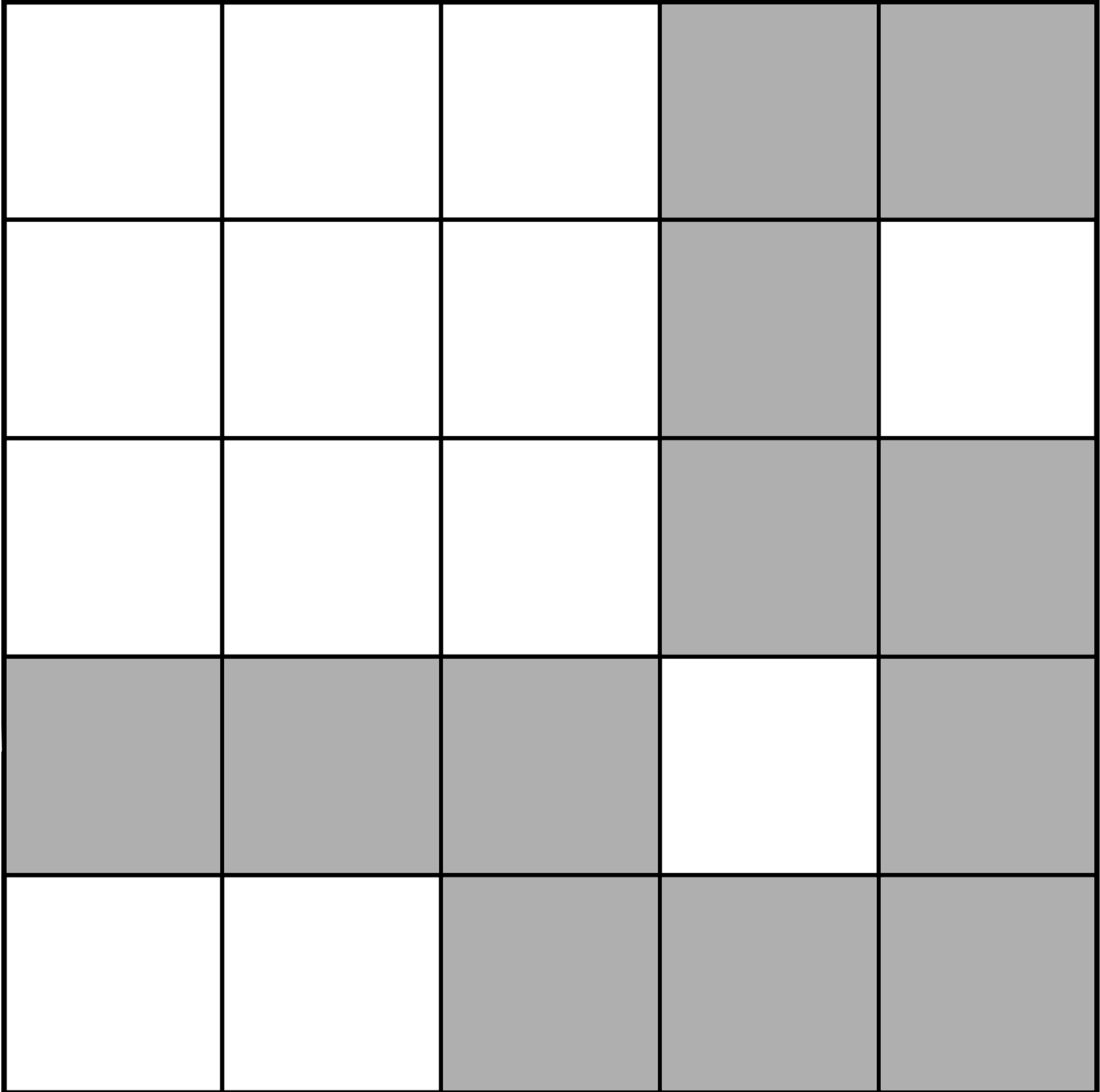
# CODING - HALLOWEEN

- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCHE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE IL TESCHIO PER RAGGIUNGERE LA TOMBA.



# CODING - HALLOWEEN

- OSSERVA IL PERCORSO CHE IL FANTASMA COMPIE PER RAGGIUNGERE LA ZUCCA.



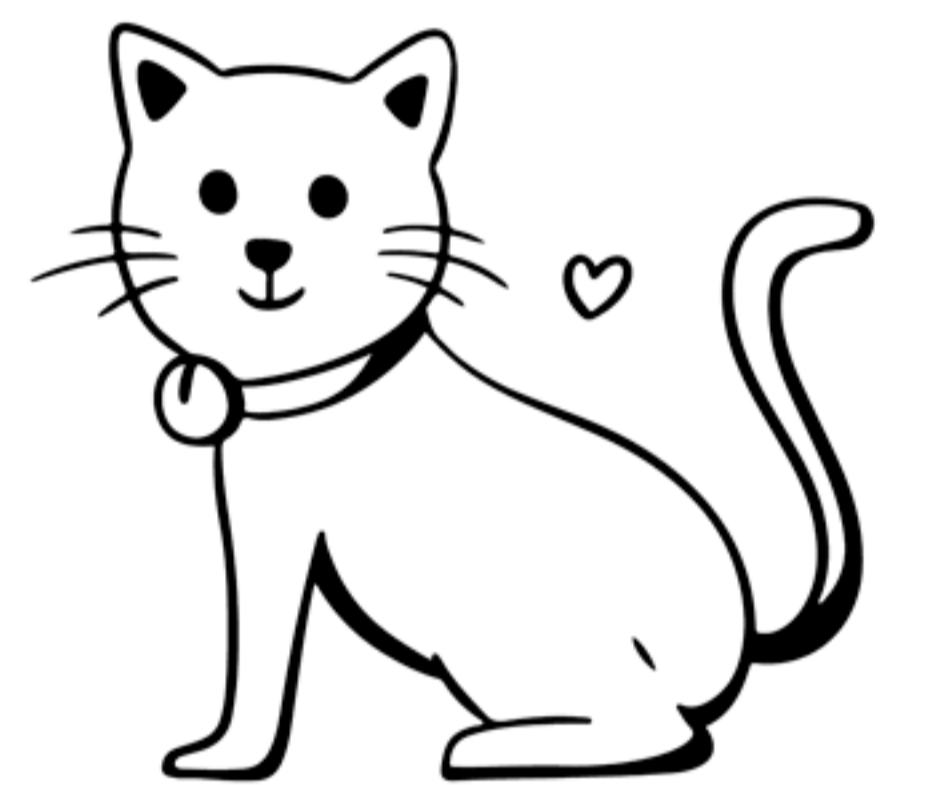
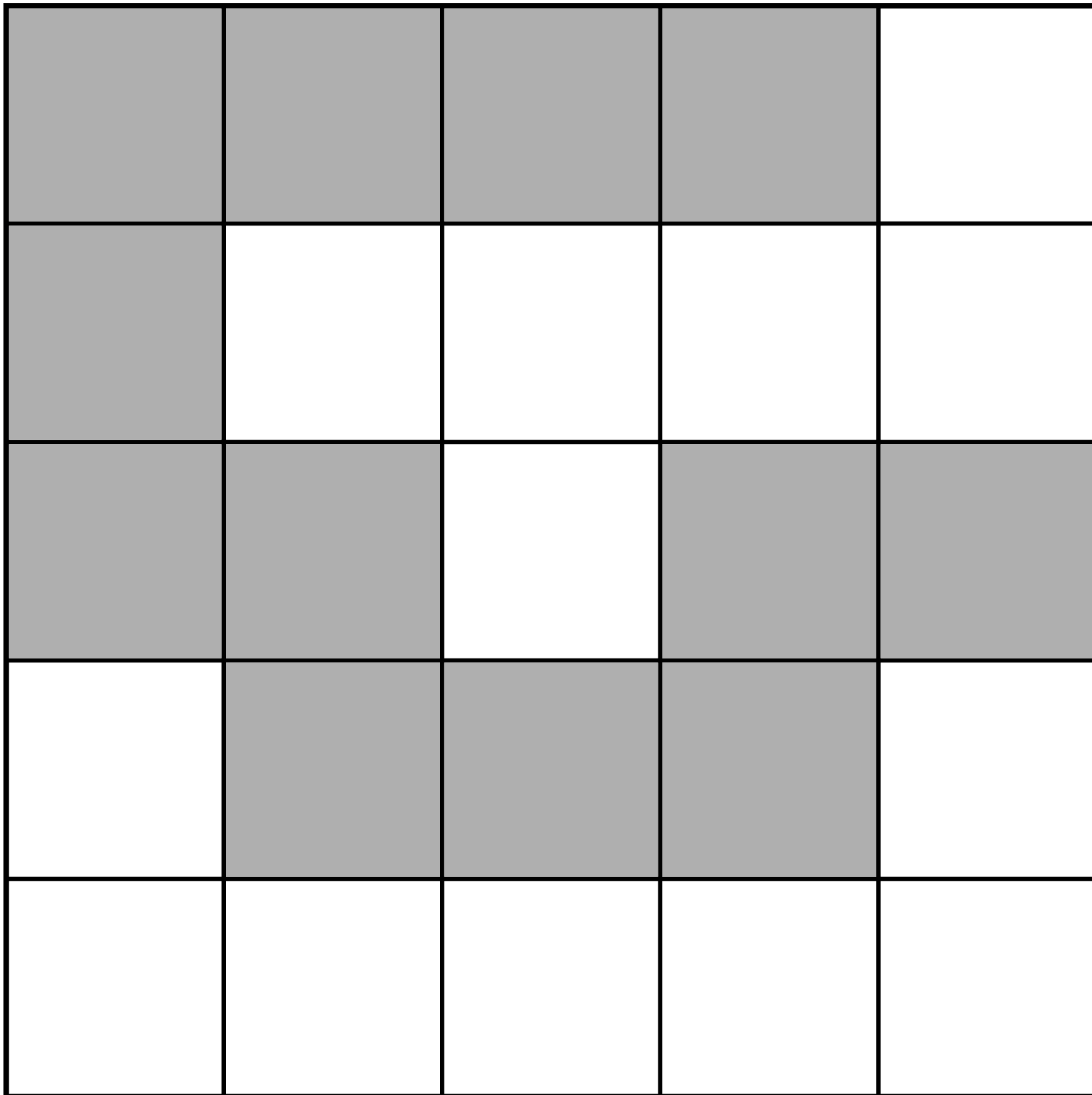
A 5x5 grid with a ghost on the left and a pumpkin on the right. The path from the ghost to the pumpkin is highlighted in gray. The path starts at the ghost's position (row 4, column 1) and moves right to (4, 3), then down to (5, 3), then up to (1, 3), then right to (1, 4), and finally down to (1, 5) where the pumpkin is located.

- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# CODING - HALLOWEEN

- OSSERVA IL PERCORSO CHE IL GATTO COMPIE PER RAGGIUNGERE L'OSSO.

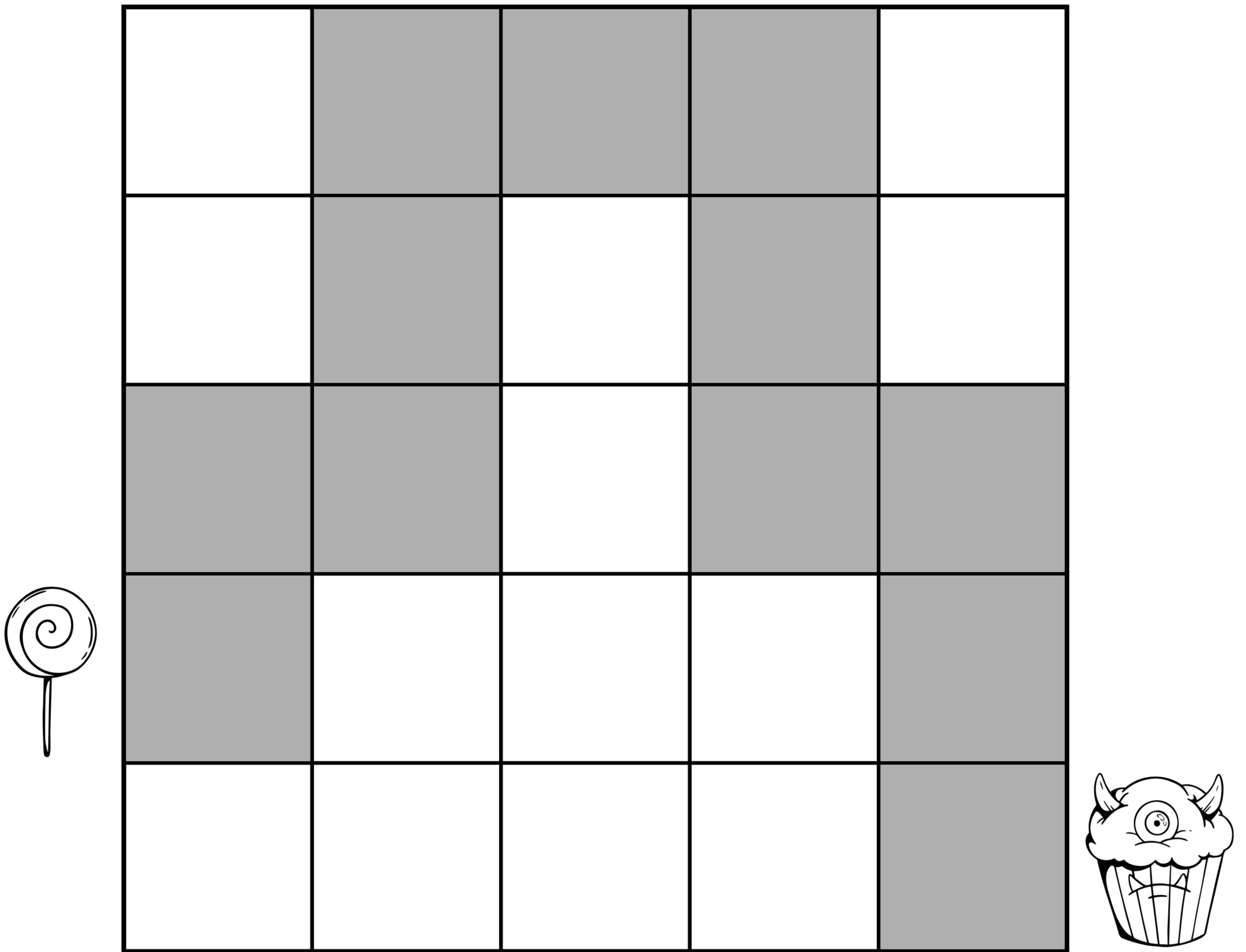


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# CODING - HALLOWEEN

- OSSERVA IL PERCORSO CHE IL MOSTRO COMPIE PER RAGGIUNGERE IL LECCA LECCA.



- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# CODING - HALLOWEEN

- COLORA IL PERCORSO CHE LA STREGA DEVE FARE PER RAGGIUNGERE LA POZIONE MAGICA EVITANDO QUELLE VELENOSE.

A 5x5 grid maze. The start is a witch on the right side. The goal is a magic potion on the left side. The path is blocked by poison bottles. The grid contains the following items:

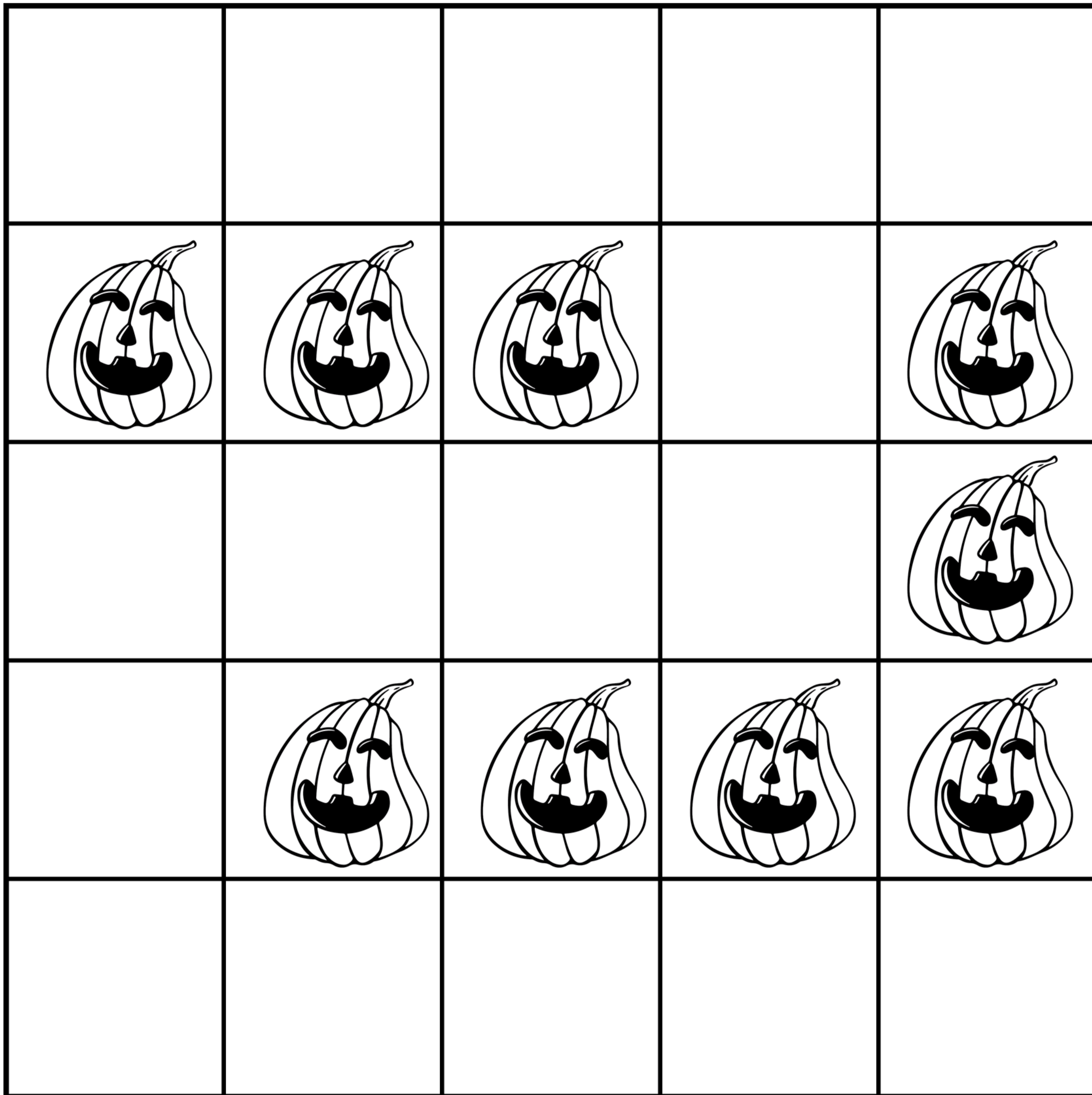
			Skull & Stars (Magic)	
	Skull & Crossbones (Poison)			Skull & Crossbones (Poison)
	Skull & Crossbones (Poison)	Skull & Crossbones (Poison)		
	Skull & Crossbones (Poison)	Skull & Crossbones (Poison)	Skull & Stars (Magic)	
Skull & Stars (Magic)			Skull & Stars (Magic)	

- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# CODING - HALLOWEEN

- COLORA IL PERCORSO CHE IL FANTASMA DEVE FARE PER RAGGIUNGERE LA TOMBA EVITANDO LE ZUCCHE.



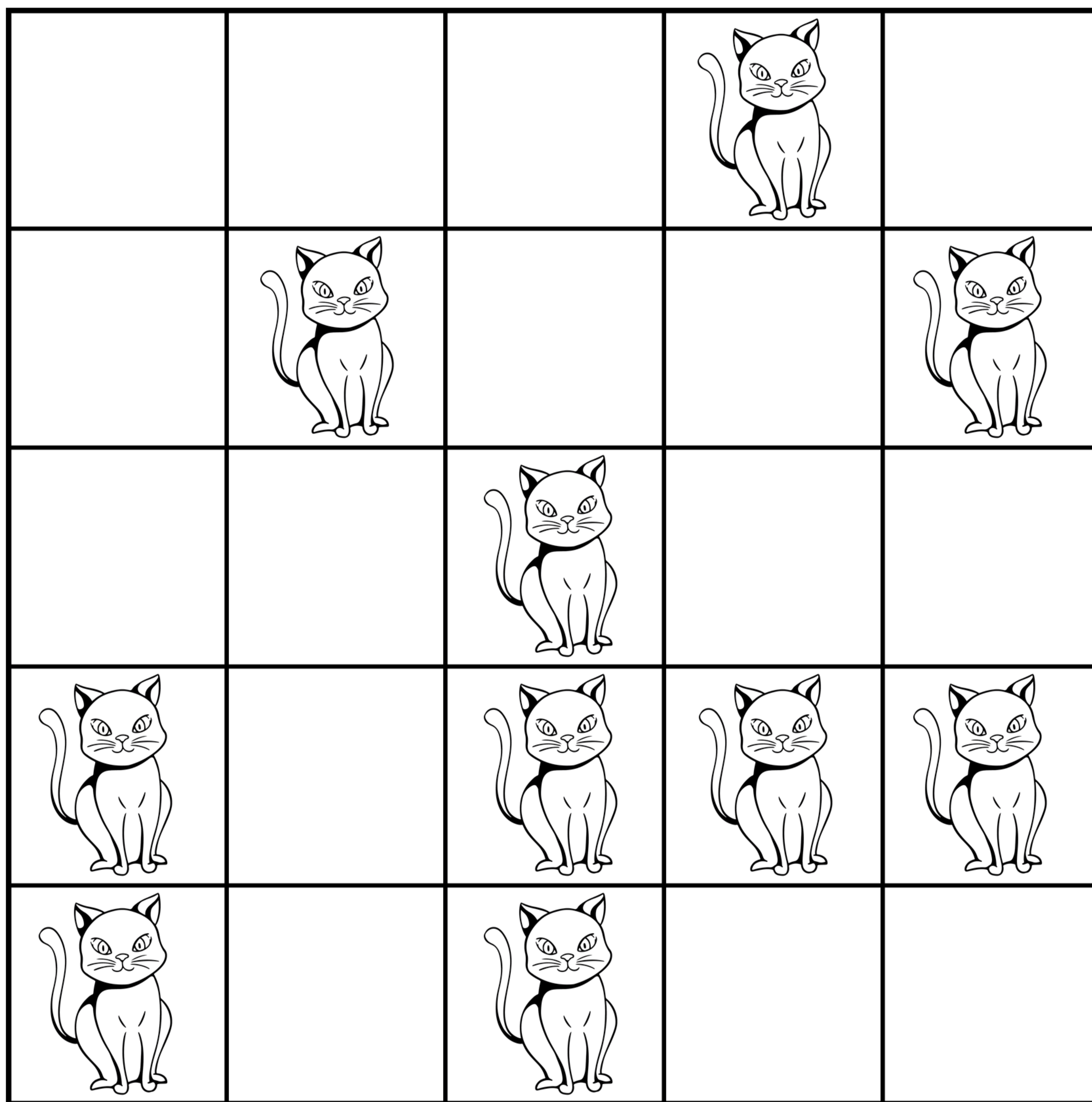
- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



# CODING - HALLOWEEN

- COLORA IL PERCORSO CHE IL PIPISTRELLO DEVE FARE PER RAGGIUNGERE LA ZUCCA EVITANDO I GATTI.

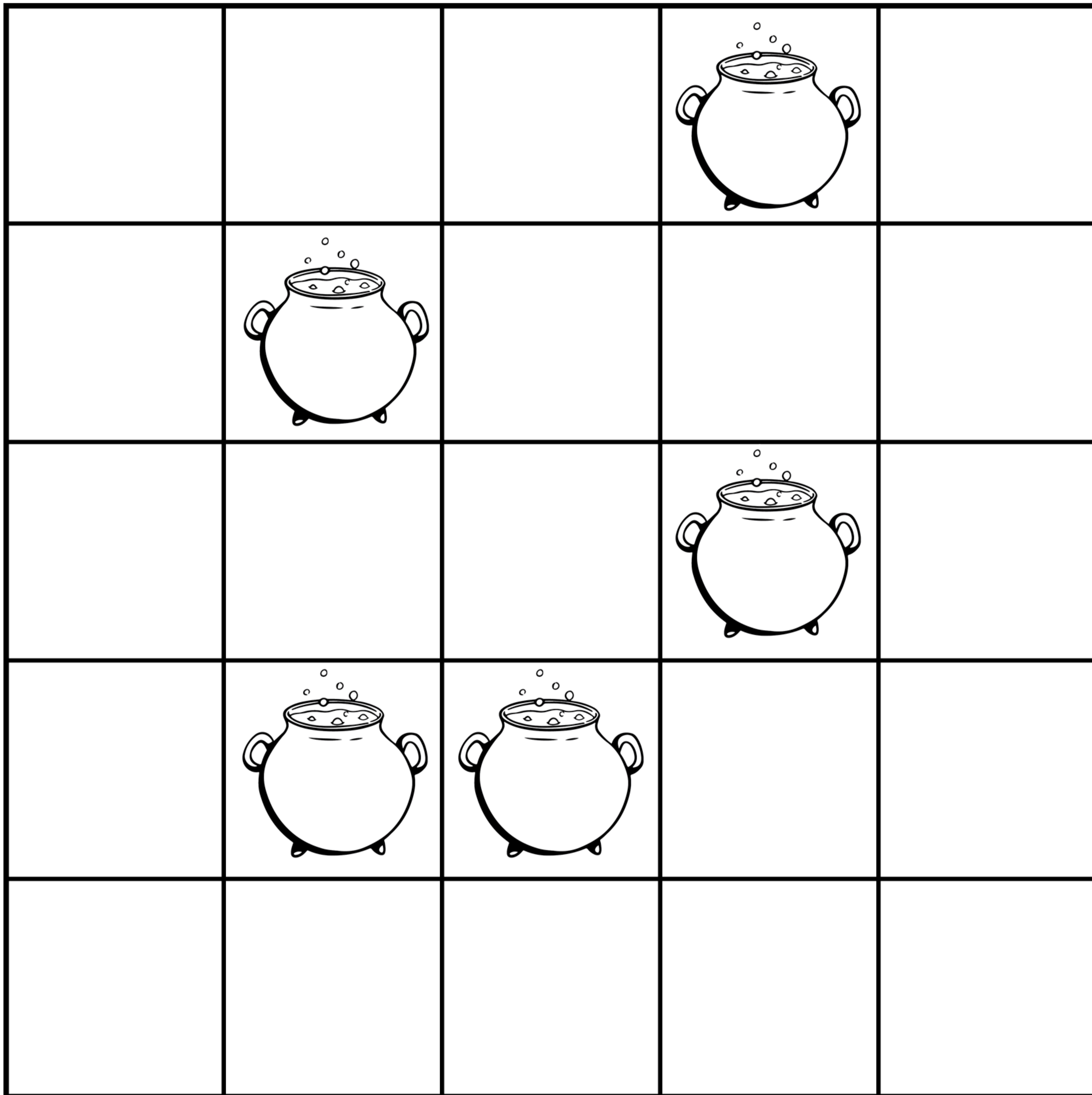


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# CODING - HALLOWEEN

- AIUTA LA STREGA A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE LA SCOPA EVITANDO I CALDERONI.

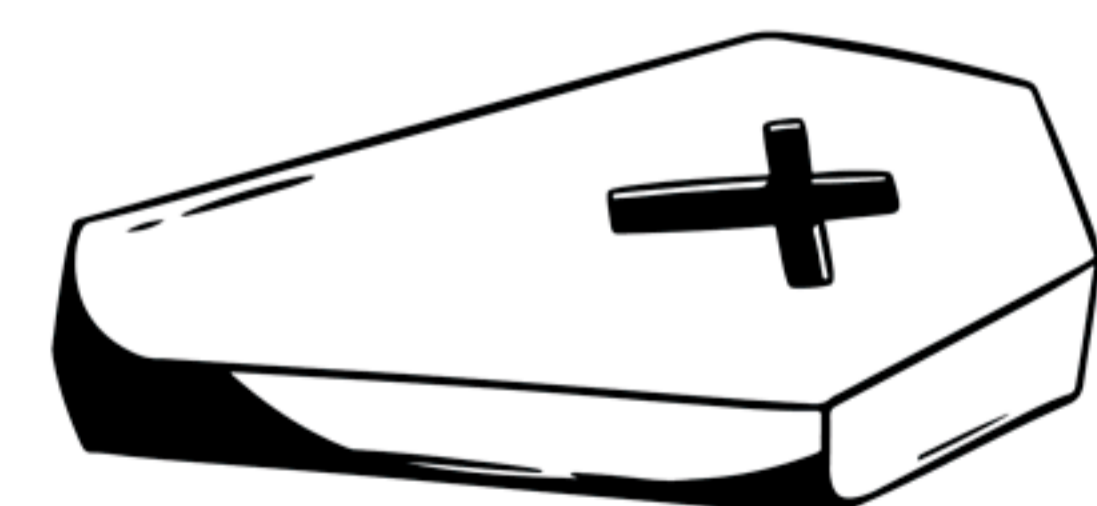
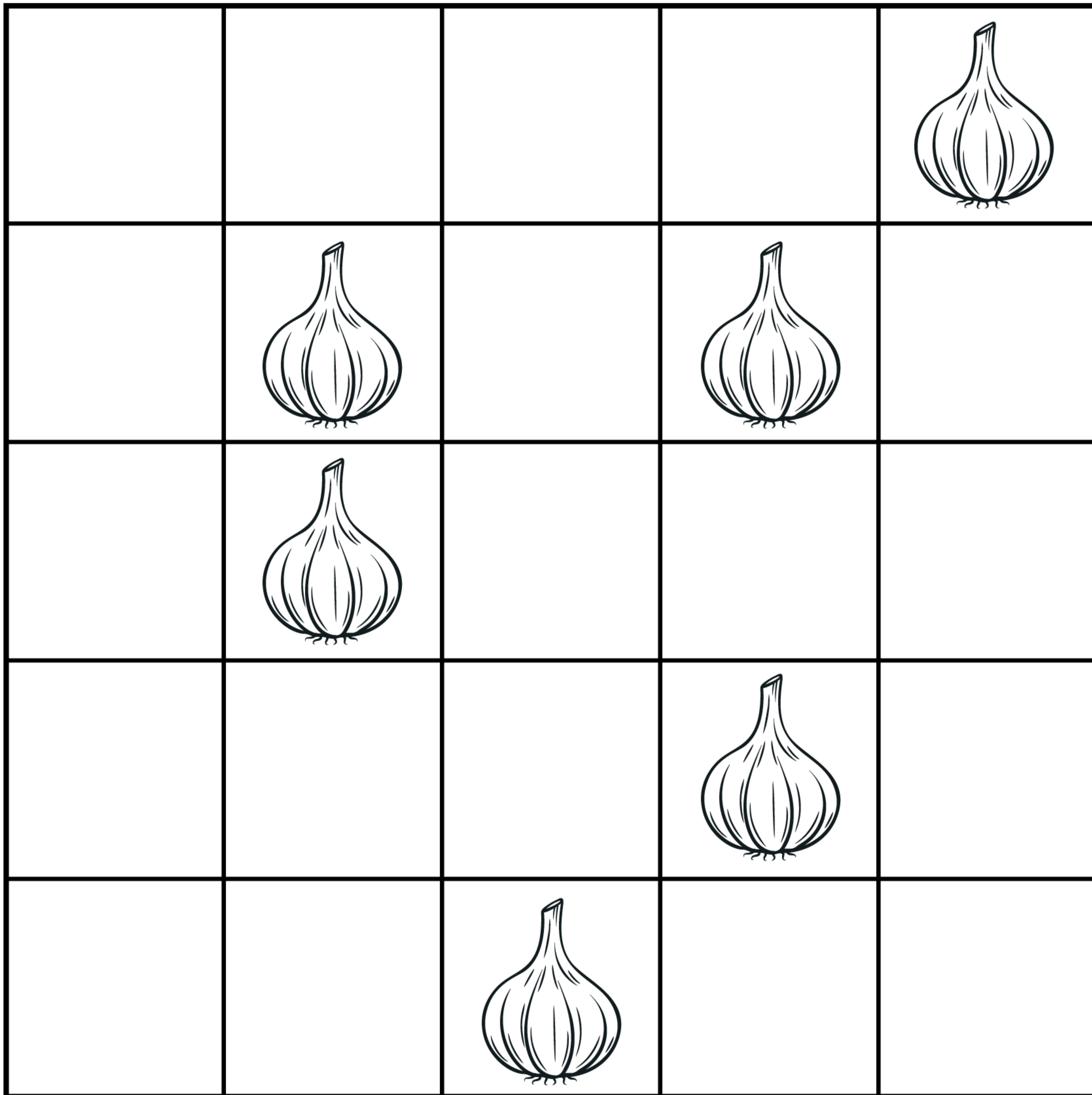


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# CODING - HALLOWEEN

- AIUTA IL VAMPIRO A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE LA BARRA EVITANDO L'AGLIO.

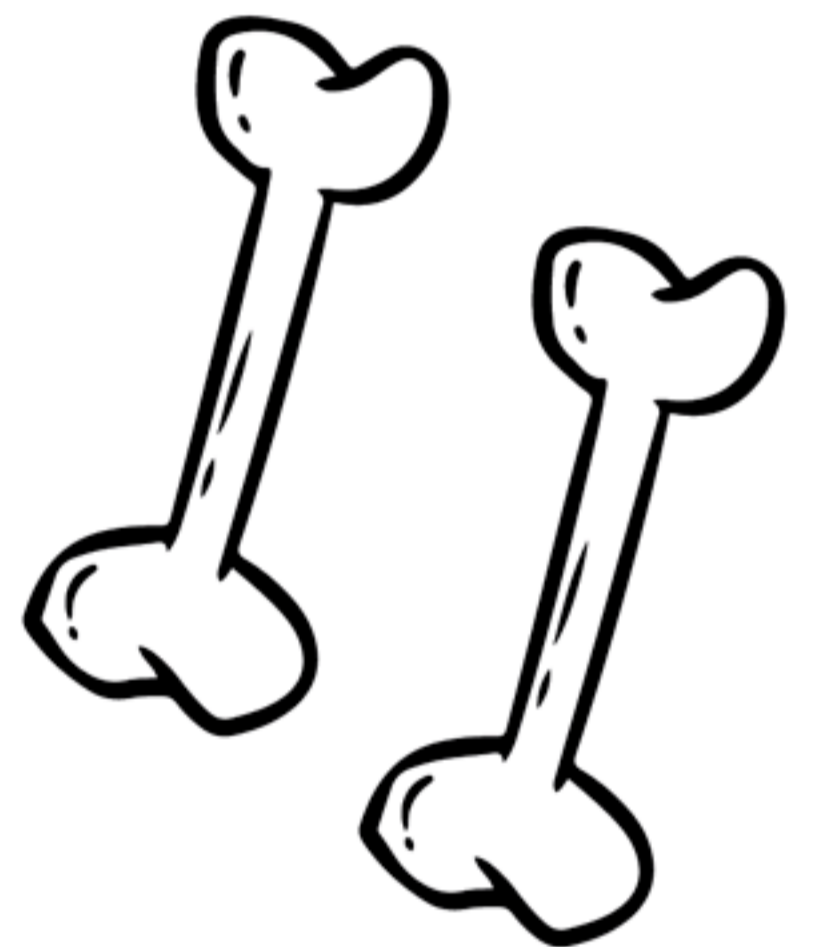
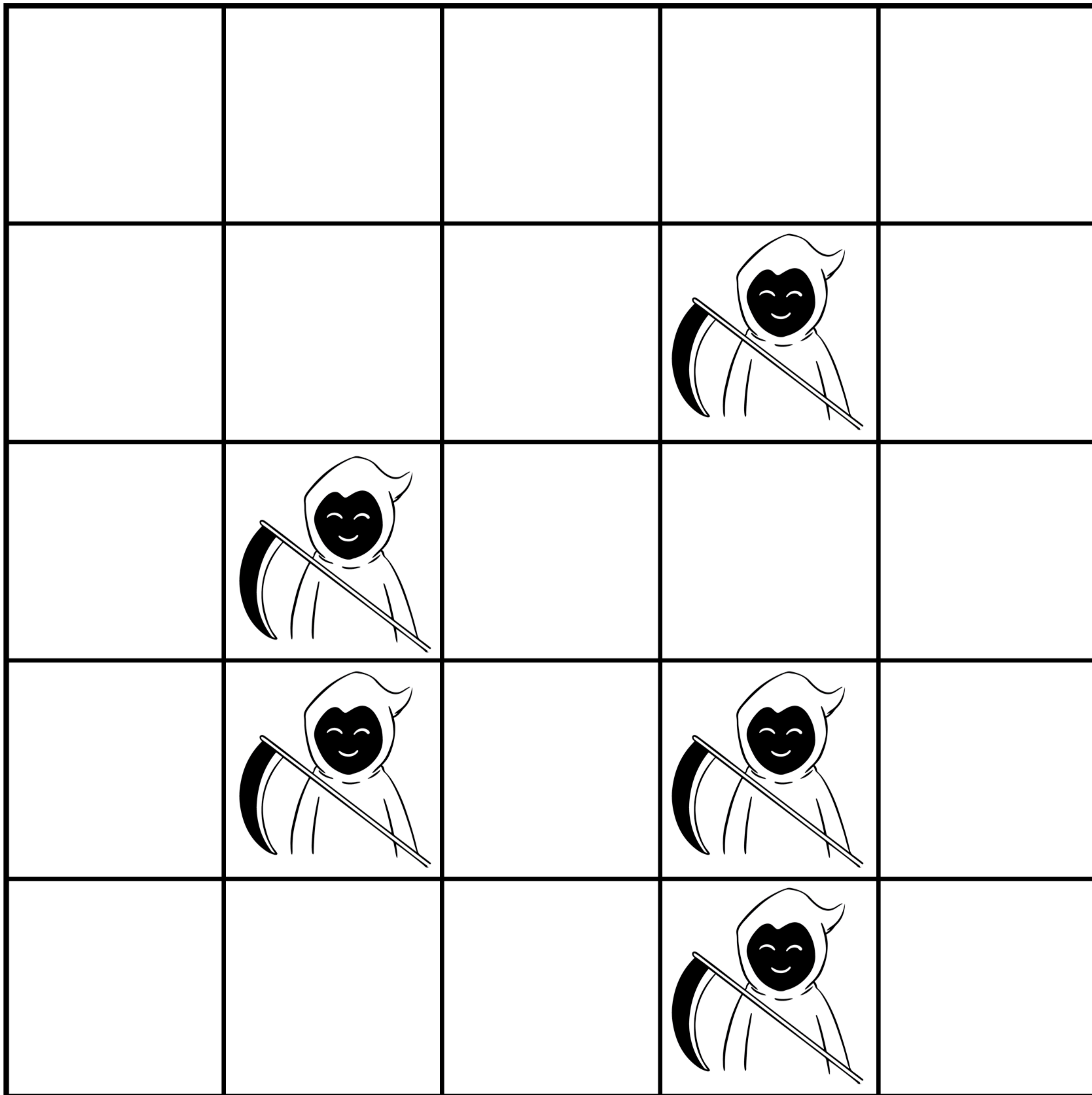


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# CODING - HALLOWEEN

- AIUTA IL TESCHIO A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE LE ALTRE OSSA EVITANDO IL TRISTO MIETITORE.



- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--